



Victor Pedraza

14 av. des lavandes 44380 Pornichet, France - Né le 17 mai 1990 - Nationalité Française.
pedrazavictor@gmail.com - www.victorpedraza.fr

Éducation & Diplômes

2012 - 2014

Master Recherche - **Design d'interactivité, option Réalité Virtuelle.**
@ L'École de design Nantes Atlantique.

Projets et workshops en partenariat avec diverses entreprises (Dassault Systèmes, Sigfox, RichAnalysis, B-com).
Expérimentations d'outils et programmes (Unity3d, Kinect, OpenSpace3d, Vuforia).

3d temps-réel, réalité augmentée, design de service, UI/UX, motion design, management de projet.

2013 - 2014

Master Recherche Science et Technologies - **Ingénierie du Virtuel et Innovation.**
@ L'École Nationale Supérieure d'Arts et Métiers ParisTech Laval - Mention Assez Bien.

Expérimentations avec les nouvelles technologies immersives (Oculus Rift, L-scren, CAVE systems ...) et cours techniques de développement d'applications optimisées 3d temps-réel (C#, Unity 3d).

3d temps-réel, réalité augmentée, modélisation 3d, texturing, lighting, game design, management de projet.

2012 - 2013

Semestre à l'étranger - **Digital Media Design.**
@ IDAS Hongik University - Séoul.

Apprentissage de diverses techniques de motion tracking, modélisation 3d et impression 3d.

2009 - 2012

License - **Design d'interactivité.**
@ L'École de design Nantes Atlantique.

Apprentissage de logiciels, langages de programmation et méthodes de projet.
Projets en partenariat avec plusieurs entreprises (Orange, Relais Thalasso Phélippeau).

UI/UX, ergonomie, design graphique, game design, modélisation 3d, animation, texturing, design de service.

2009

Obtention du Baccalauréat Sciences Économiques et Sociales.

Expériences professionnelles

Agences

Stagiaire Designer d'interactivité - UI/UX @ Stinkdigital NYC 2014, quatre mois.

Intégré en tant que designer UI/UX sur la refonte du site de General Electric R&D. Impliqué dans différents projets interactifs, en charge d'aider l'équipe sur des missions UI/UX.

Stagiaire web designer @ AFB communication, Balma. 2011, deux mois.

Web design, développement web et animations Flash.

Projets design en Freelance

Aquasaurus - installation interactive, pour le Muséum d'Histoire Naturelle, Nantes.

ComicStrip - application mobile, présentée à FoAM & Commission Européenne, Bruxelles.

+

Nombreux sites internet et productions graphiques pour diverses entreprises.

Expositions

Nuit des musées 2013 @ Muséum Nantes.

Projet Aquasaurus - Installation interactive.

Exposition @ Laval Virtual 2012.

Jungle in da box project - Game design.

Concours

Museomix 2013 @ Nantes.

2013 Nem Summit 24h Hackathon @ Nantes.

Premier prix, Wiki Art challenge.

2013 Adobe Design Achievement Awards.

Demi finaliste.

Compétences techniques

UI/UX - Prototypage

Photoshop

Illustrator

InDesign

HTML5 - CSS3

Javascript

PHP - MySQL

Installation interactive

3ds Max

Unity3d

OpenSpace3d

Processing - Arduino

Vidéo

After Effects

Premiere

Flash

Langues

Français

Langue maternelle.

Anglais

Très bon niveau,

TOEIC: 840 pts.

Espagnol

Notions perfectibles.

Intérêts

Passionné de nature, j'explore les pays avec mon Canon 500D à la recherche de culture, de contact humain et de nouvelles sensations gustatives. Mon compte Instagram n'est jamais délaissé.